



UE1 – XHTML und WAI (50 Punkte)

Einführung

Ziel dieses Übungsbeispiels ist die Erstellung von validen und barrierefreien Websites.

Abgabemodalität

Beachten Sie die allgemeinen Abgabemodalitäten des TUWEL-Kurses¹.

Zippen Sie Ihre Abgabe, sodass sie folgende Struktur aufweist:

- UE1-AG_<GruppenNr>_gruppe-<MatNr1>-<MatNr2>.zip
 - img (Ordner)
 - ... (benötigte Bilder, siehe Angaberessourcen)
 - styles (Ordner)
 - screen.css
 - table.html
 - register.html

Angabe

Gegeben sind zwei Screenshots, namens `register-screen.png` und `memory-table-screen.png`. Der Screenshot `register-screen.png` zeigt eine Seite mit einem Registrierungsformular und `memory-table-screen.png` gibt das Aussehen eines Memory-Spielbretts vor.

Implementieren Sie diese beiden, in den Screenshots dargestellten Seiten in XHTML 1.1 und CSS2 unter der Befolgung des WAI Conformance Level Double-A (oder höher).

Beachten Sie daher auch, dass im XHTML-Code eine semantisch richtige Verwendung aller Elemente stattfinden soll. Außerdem sind die XHTML-Dokumente für die Verwendung auch **ohne** Stylesheets (z.B. Screen-Reader) im Sinne der WAI zu optimieren, um für alle BenutzerInnen eine komfortable Verwendung zu gewährleisten.

Die beiden Seiten sollen eine passende Mindest- und Maximalbreite haben und sich zwischen diesen Breiten mit dem Browserfenster vergrößern bzw. verkleinern. Das Aussehen ist so exakt wie möglich einzuhalten. Verwenden Sie ausschließlich die Bilder, die in den Angaberessourcen (Ordner `img`) zur Verfügung gestellt wurden. Achten Sie auch vor allem darauf, dass die Ausgabe in den gängigsten Browsern (zumindest Firefox 3 und Internet Explorer 7) keine Unstimmigkeiten oder Probleme verursacht und vermeiden Sie unbedingt die Verwendung von Tabellen (`table` Element) zur Layoutierung (Datentabellen sind natürlich erlaubt). Navigationsfunktionalität muss nicht implementiert werden, d.h. die Links und Buttons benötigen kein Ziel.

¹ <https://tuwel.tuwien.ac.at/course/view.php?idnumber=188394-2009S>



Angaberessourcen

Diese Angabe umfasst folgende Dateien:

- UE1-Angabe.zip
 - img (Ordner)
 - ... (Bilder für die Kartenrückseite, Hintergrundbilder, Logo, Album-Bild „Nirvana“, andere Band-Bilder)
 - UE1.pdf (Dieses Dokument)
 - memory-table-screen.png (Screenshot des Memory-Spielbretts)
 - register-screen.png (Screenshot des Registrierungsformulars)

Hinweise

Validierung

Verwenden Sie zur Validierung Ihrer XHTML und CSS Dateien die vom W3C zur Verfügung gestellten Validation Services unter <http://validator.w3.org/> sowie <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>.

Zur Überprüfung der WAI-Tauglichkeit stehen Ihnen eine Vielzahl von Services im Internet zur Verfügung (z.B. FAE-Report²). Einige Überprüfungsmethoden und Hilfsmittel wurden in der Vorlesung vorgestellt. Nähere Infos dazu in den Folien bzw. im TUWEL unter „Interessante Links“.

CSS Browser-Inkompatibilitäten

Wie bereits weiter oben erwähnt, soll die zu erstellende Website sowohl im Firefox 3 als auch im Internet Explorer 7 gleichermaßen fehlerfrei dargestellt werden. Sollte es hierfür nötig sein CSS-Eigenschaften abhängig vom jeweiligen Browser zu setzen, können Sie dies über sogenannte *CSS Hacks*³ erreichen. Verwenden Sie diese aber nur im absoluten Notfall. Bei übermäßigem Einsatz erfolgt ein Punkteabzug.

Tipp: Falls Sie bereits den Internet Explorer 8 installiert haben, können Sie mit der integrierten Kompatibilitätsansicht (im Menüpunkt „Extras“) das Aussehen von Websites im Internet Explorer 7 simulieren.

Beispiel

```
body {  
  
    color: #AA0000;  
    *color: #0000AA; /* im IE 7 wird #0000AA gesetzt */  
  
}
```

² <http://fae.cita.uiuc.edu/>

³ <http://www.css-hack.de/Internet+Explorer/IE+7>